Описание экранов

**Экран splash**

Входная точка в приложение для любого пользователя.

На данном экране запрашивается системное разрешение при первом входе в приложение (в нашем случае доступ к фото и камере смартфона)

**Экран авторизации и регистрации**

Экран авторизации открывается при первом запуске приложения.

Пользователь может ввести спою почту и пароль указанные при регистрации.

Если аккаунт еще не заведен из экрана авторизации можно попасть на экран регистрации и создать свой профиль. В противном случае если пользователь не имеет аккаунта и не хочет регистрироваться, он может зайти в приложение как Гость из любого (авторизации или регистрации) экрана.

Если авторизация прошла успешно, то при следующем запуске приложения эти экраны появляться не будут.

Так же на данные экраны можно попасть из личного кабинета пользователя, который является гостем.

**Экран Еда**

Данный экран будет открываться всегда после Splash-экрана, если пользователь авторизовался раннее.

На этой странице пользователь может:

Увидеть сколько калорий он потребил из установленной им нормой

выбрать дату, для которой отобразятся его приемы пищи;

добавить прием пищи;

у созданного приема пищи увидеть: время создания, количество потребленных калорий, белков, жиров, углеводов;

переключаться между основными экранами с помощью Bottom Navigation Bar.

**Экран добавления приема пищи**

На этой странице пользователь может:

Вернуться на основной экран о питании;

Указать время приема пищи;

Выбрать продукты из имеющегося списка с указанием граммов. До выбора конкретного продукта , он будет подсвечен серым цветом, слева будет кнопка для добавления его, в прием пищи. После добавления подсветка становиться зеленой, а кнопка добавления изменяется на кнопку удаления;

Добавить свой собственный продукт;

Сохранить свой прием пищи.

**Экран просмотра приема пищи**

На данном экране пользователь может:

Вернуться на основной экран о питании;

Посмотреть время приема пищи;

Посмотреть употребленные продукты (их БЖУ и граммы);

Удалить прием пищи;

**Экран добавления продукта**

Если в предложенном списке нет нужного продукта , пользователь может его добавить. Для этого на экране ему надо будет заполнить поля:

Название;

Белки;

Жиры;

Углеводы.

Данный продукт будет виден только его создателю.

Пользователь также может вернуться на экран добавления приема пищи (без сохранения) либо через кнопку сохранить.

На данный экран так же можно попасть через управление продуктами – функции, которая доступна администратору. Тогда добавленный продукт отобразиться у всех пользователей.

**Экран активность**

На данную страницу можно попасть с помощью Bottom Navigation Bar.

На этой странице пользователь может:

выбрать дату, для которой отобразятся его приемы пищи;

добавить тренировку;

у созданной тренировки увидеть: время создания, продолжительность тренировки;

переключаться между основными экранами с помощью Bottom Navigation Bar.

**Экран добавления тренировки**

На этой странице пользователь может:

Вернуться на основной экран об активности;

Указать время тренировки;

Указать продолжительность тренировки;

Выбрать упражнения из имеющегося списка с указанием нужной меры измерения. До выбора конкретного упражнения , оно будет подсвечено серым цветом. После добавления подсветка становиться фиолетовой.

Добавить свое собственное упражнение;

Сохранить тренировку.

**Экран просмотра тренировки**

На данном экране пользователь может:

Вернуться на основной экран об активности;

Посмотреть время тренировки;

Посмотреть продолжительность тренировки;

Посмотреть сделанные упражнения;

Удалить тренировку;

**Экран добавления упражнения**

Если в предложенном списке нет нужного упражнения, пользователь может его добавить. Для этого на экране ему надо будет заполнить поля:

Название;

Единица измерения.

Данное упражнение будет видно только его создателю.

Пользователь также может вернуться на экран добавления тренировки (без сохранения) либо через кнопку сохранить.

На данный экран так же можно попасть через управление упражнениями – функции, которая доступна администратору. Тогда добавленное упражнение отобразиться у всех пользователей.

**Экран галерея**

На данную страницу можно попасть с помощью Bottom Navigation Bar.

В верхней панели расположено имя пользователя.

Ниже расположена кнопка добавления фото.

Если фото пользователем еще не добавлялись, то на экране будет картинка-заглушка и подпись «Фото вашего прогресса отсутствуют».

Галерея представляет собой карусель, то есть пользователь видит последнюю добавленную фотографию с массой и датой. Фото которое находиться в фокусе, может быть удалено.

**Экран добавление фото**

На данной странице у пользователя есть возможность указать свою массу , дату создания фото и свое фото соответственно. Пользователь может либо сохранить свой прогресс(кнопка сохранить), который отобразиться в галерее, либо вернуться в галерею без сохранения(по кнопке в верхней панели экрана)

**Личный кабинет**

На данную страницу можно попасть с помощью Bottom Navigation Bar.

В верхней панели расположено имя пользователя.

Поле логин:

Для анонимного пользователя пустое, для зарегистрированного будет указана его почта.

Кнопки Статистика тренировок и Статистика питания:

Для анонимного пользователя на данных кнопках стоят заглушки с просьбой авторизоваться. Зарегистрированный пользователь может узнать свою статистику по питанию и тренировкам.

Если пользователь анонимный, то на его экране будет кнопка «Авторизоваться/зарегистрироваться», которая отправит его на экран авторизации.

Если пользователь зарегистрирован, то вместо предыдущей кнопки, будет кнопка выйти из аккаунта.

Для администратора доступна кнопка управление, для редактирования списков упражнения и продуктов.

**Экран Управление**

Данный экран доступен только администратору. На нем администратор может перейти на экраны редактирования продуктов и редактирования упражнений, либо вернуть ся обратно в личный кабинет

**Экраны Редактирования продуктов и упражнений**

Два экрана аналогичные по функционалу, отличающиеся только содержанием. Администратор может редактировать списки продуктов и упражнений, удаляя их и добавляя новые на соответствующих экранах.

**Экран статистика тренировок**

На данном экране пользователь выбирает упражнение, по которому он хочет построить график, в зависимости от даты и единицы измерения.

**Экран График по упражнению**

На данном экране отображается график по сделанному упражнению за весь период отслеживания прогресса.

Если упражнение ни разу не было сделано, то высветится картинка заглушка.

**Экран График по питанию**

На данном экране отображается график по питанию за весь период отслеживания прогресса.

Если не зафиксировано ни одного приема пищи, то высветится картинка заглушка.

**СТЭК ТЕХНОЛОГИЙ**

⎯ корректная работа на устройствах с операционной системой Android 10.0 и новее.

Kotlin

Retrofit

**Room**